



RUGBY CANADA

VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

RUGBY CANADA



INTÉGRITÉ ~ RESPECT ~ SOLIDARITÉ ~ PASSION ~ DISCIPLINE



**JOUER
INTELLIGEMMENT**
PRIORITÉ AUX ATHLÈTES

RUGBY.CA



VISION ET MISSION

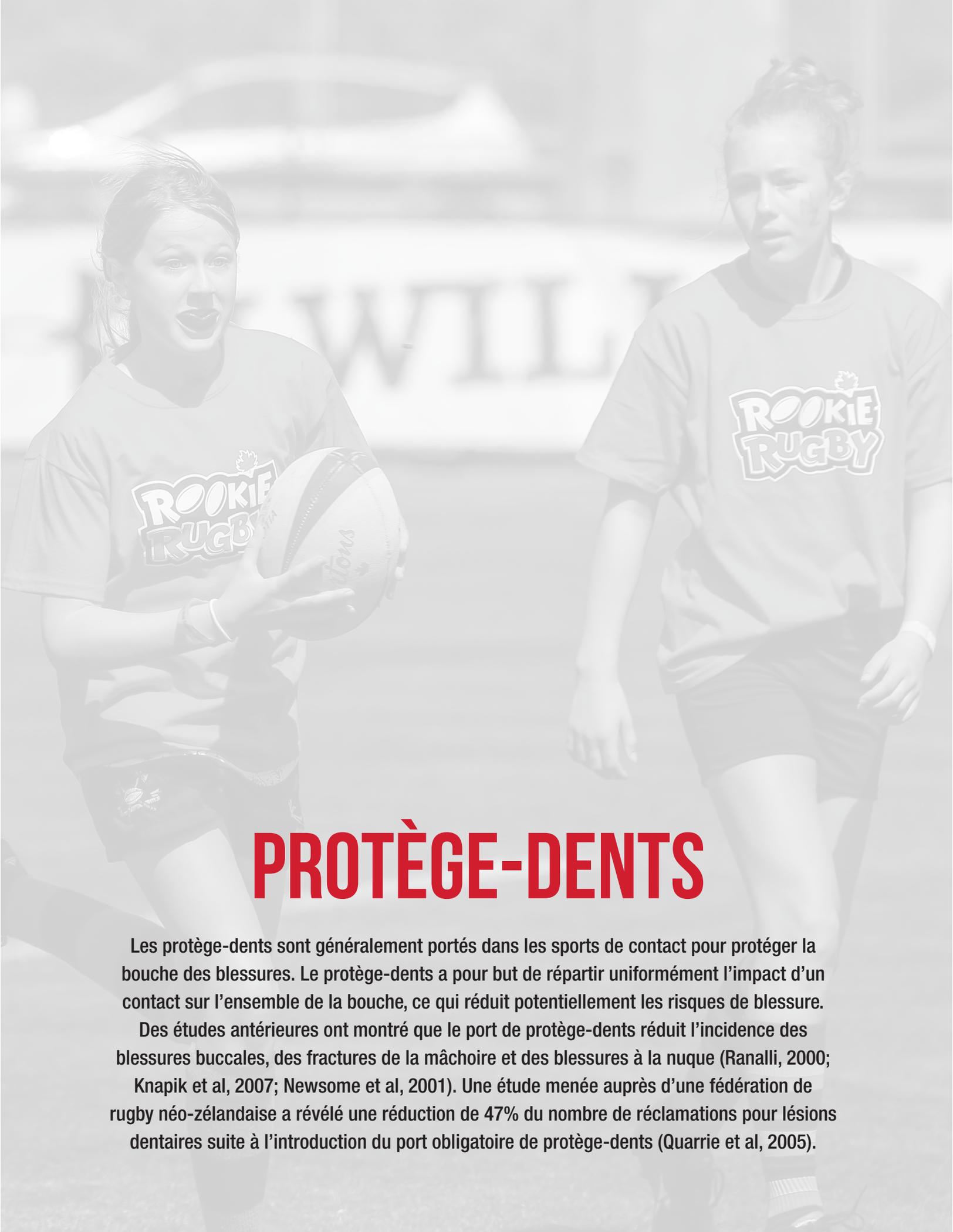
VISION

Favoriser un environnement inclusif et accueillant afin que les joueurs de tous les gabarits, toute taille, tout genre, tout âge, toute capacité et tout niveau d'habileté soient en mesure de participer à des parties qui sont adaptées au développement et qui sont réglementées, compétitives et amusantes. Les parties représentent le meilleur outil pour enseigner le travail d'équipe, la coopération et le respect entre les participants, les entraîneurs, les joueurs, les officiels, les parents et les supporters.

MISSION

Utiliser un modèle axé sur les joueurs, porté vers le développement et soutenu par la compétition afin d'évaluer, d'adapter et d'améliorer continuellement les variations des règles à travers le Canada en fonction de l'âge et du développement. Nous cherchons à nous assurer que l'intégrité, la passion, la solidarité, la discipline et le respect soient au cœur de toutes les considérations, les décisions et les variations effectuées.





PROTÈGE-DENTS

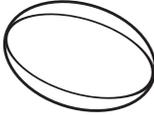
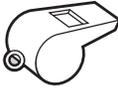
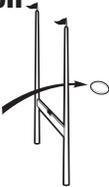
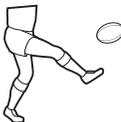
Les protège-dents sont généralement portés dans les sports de contact pour protéger la bouche des blessures. Le protège-dents a pour but de répartir uniformément l'impact d'un contact sur l'ensemble de la bouche, ce qui réduit potentiellement les risques de blessure.

Des études antérieures ont montré que le port de protège-dents réduit l'incidence des blessures buccales, des fractures de la mâchoire et des blessures à la nuque (Ranalli, 2000; Knapik et al, 2007; Newsome et al, 2001). Une étude menée auprès d'une fédération de rugby néo-zélandaise a révélé une réduction de 47% du nombre de réclamations pour lésions dentaires suite à l'introduction du port obligatoire de protège-dents (Quarrie et al, 2005).



VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

ROOKIE RUGBY U-7 ET U-8

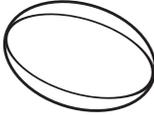
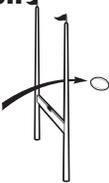
Taille du terrain 4 v 4 (20m x 15m) 6 v 6 (25m x 20m) Sans l'en-but	Zone de sécurité entre les terrains 5m	Taille du ballon Taille 3 	Nombre de joueurs par équipe Recommandé 4 Maximum 6	Remplacements Remplacements illimités 
Durée d'une demie – Une seule partie De 7 à 10 min 	Durée maximum d'une demie – Festival 7 min 	Temps de jeu maximum des joueurs par jour / événement 60 min 	Officiel de match Responsable de jeu 	Entraîneurs sur le terrain (à l'exception du responsable de jeu) Oui
Coup de pied de pénalité et de transformation Non 	Carton jaune Mise à l'écart (2min) Le joueur est mis à l'écart pendant une courte période afin d'obtenir les commentaires de l'entraîneur sur le jeu déloyal (opportunité d'apprentissage). Le joueur est remplacé pour qu'il y ait un nombre de joueurs égal par équipe. 	Carton rouge Non 	Hors-jeu À 3 m de la reprise du jeu par un tap et passe À 1 m de l'endroit où le porteur du ballon s'arrête après le retrait du drapeau – et non de l'endroit où le drapeau est arraché (3 pas maximum)	En-avant Poursuite du jeu si possible
Reprise du jeu Tap et passe au centre du terrain	Plaquage Un drapeau est arraché	Ruck N/A	Maul N/A	Touche Tap et passe depuis l'endroit où le ballon est sorti du jeu 
Mêlée Non / Tap et passe à la place 	Coup de pied dans le jeu courant Non 	Raffût Non	Pénalité « Tap et passe » 	





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

ROOKIE RUGBY U-9 ET U-10

<p>Taille du terrain</p> <p>6 v 6 (35m x 25m)</p> <p>8 v 8 (35m x 25m)</p> <p>Sans l'en-but</p>	<p>Zone de sécurité entre les terrains</p> <p>5m</p>	<p>Taille du ballon</p> <p>Taille 3</p> 	<p>Nombre de joueurs par équipe</p> <p>Recommandé</p> <p>4</p> <p>Maximum</p> <p>6</p>	<p>Remplacements</p> <p>Remplacements illimités</p> 
<p>Durée d'une demie – Une seule partie</p> <p>15 min</p> 	<p>Durée maximum d'une demie – Festival</p> <p>7 min</p> 	<p>Temps de jeu maximum des joueurs par jour / événement</p> <p>60 min</p> 	<p>Officiel de match</p> <p>Responsable de jeu</p> 	<p>Entraîneurs sur le terrain (à l'exception du responsable de jeu)</p> <p>Autorisé si nécessaire</p>
<p>Coup de pied de pénalité et de transformation</p> <p>Non</p> 	<p>Carton jaune</p> <p>Mise à l'écart (2min)</p> <p>Le joueur est mis à l'écart pendant une courte période afin d'obtenir les commentaires de l'entraîneur sur le jeu déloyal (opportunité d'apprentissage). Le joueur est remplacé pour qu'il y ait un nombre de joueurs égal par équipe.</p> 	<p>Carton rouge</p> <p>Non</p> 	<p>Hors-jeu</p> <p>À 3 m de la reprise du jeu par un tap et passe</p> <p>À 1 m de l'endroit où le porteur du ballon s'arrête après le retrait du drapeau – et non de l'endroit où le drapeau est arraché (3 pas maximum)</p>	<p>Pénalités</p> <p>Tap et passe</p>
<p>Reprise du jeu</p> <p>Tap et passe au centre du terrain</p>	<p>Plaquage</p> <p>Un drapeau est arraché</p>	<p>Ruck</p> <p>N/A</p>	<p>Maul</p> <p>N/A</p>	<p>Touche</p> <p>Tap et passe depuis l'endroit où le ballon est sorti du jeu</p> 
<p>Mêlée</p> <p>Non / Tap et passe à la place</p> 	<p>Coup de pied dans le jeu courant</p> <p>Non</p> 	<p>Raffût</p> <p>Non</p>	<p>Pénalité « Tap et passe »</p> 	





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

ROOKIE RUGBY U-11 ET U-12

(TRANSITION AU CONTACT)

Taille du terrain Festival 35m x 30m Une seule partie 60m x 35m Sans l'en-but	Zone de sécurité entre les terrains 5m	Taille du ballon Taille 4 	Nombre de joueurs par équipe Recommandé 8 Maximum 9	Remplacements Remplacements illimités
Durée d'une demie – Une seule partie 20 min	Durée maximum d'une demie – Festival 10 min	Temps de jeu maximum des joueurs par jour / événement 70 min	Officiel de match Responsable de jeu 	Entraîneurs sur le terrain (à l'exception du responsable de jeu) Pas recommandé, mais autorisé si nécessaire
Coup de pied de pénalité et de transformation Non	Carton jaune Mise à l'écart Festival : 2min Une seule partie : 5min Le joueur est mis à l'écart pendant une courte période afin d'obtenir les commentaires de l'entraîneur sur le jeu déloyal (opportunité d'apprentissage). Le joueur est remplacé pour qu'il y ait un nombre de joueurs égal par équipe.	Carton rouge Non	Hors-jeu 7 mètres et tap et passe Au dernier pied du ruck dans le jeu courant	Pénalités Tap et passe
Coup d'envoi et renvois Coup de pied de volée ou drop depuis le centre du terrain L'équipe qui botte ne peut pas avancer avant que le ballon ait parcouru 7 mètres. Si un botté est manqué, l'équipe adverse obtient un coup franc au point central.	Plaquage Oui Sous la taille	Ruck Oui Rucks contestés en 1 v 1 (pas de pick and go par les joueurs de soutien)	Maul Non	Touche Oui 2 receveurs par équipe. Pas contestée
Mêlée Oui, 3 c. 3 (non-contestée) (pas de poussée et aucune pression du 9 adverse) (les 4 joueurs les plus proches de chaque équipe rejoignent la mêlée) 	Coup de pied dans le jeu courant De la main seulement	Raffût Non	« Squeeze ball » Non	



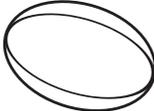


RUGBY CANADA
VARIANTES DES RÈGLES DU
JEU SELON LA CATÉGORIE
D'ÂGE POUR LE RUGBY CLUB
(RUGBY AVEC CONTACT)



VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

U-13 ET U-14 (13s)

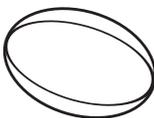
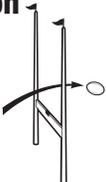
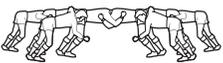
Taille du terrain 90m x 60m À l'intérieur des 5 mètres Sans l'en-but	Zone de sécurité entre les terrains 5m	Taille du ballon Taille 4 ou 5 	Nombre de joueurs par équipe 13 Avants : 6 Arrières : 7	Remplacements Remplacements illimités 
Durée d'une demie – Une seule partie 25 min  Option : deux demies de 12,5 minutes	Durée maximum d'une demie – Festival 15 min 	Temps de jeu maximum des joueurs par jour / événement 80 min 	Officiel de match Officiel de match certifié et nommé si possible 	Entraîneurs sur le terrain (à l'exception de l'officiel de match) Non
Coup de pied de pénalité et de transformation Devant les poteaux et dans la minute suivant un essai marqué 	Carton jaune Mise à l'écart Festival : 2min Match unique : 5min Le joueur est mis à l'écart pendant une courte période afin d'obtenir les commentaires de l'entraîneur sur le jeu déloyal (opportunité d'apprentissage). Le joueur est remplacé pour qu'il y ait un nombre de joueurs égal par équipe.	Carton rouge Oui  Le joueur fautif est retiré et remplacé pour qu'il y ait un nombre de joueurs égal par équipe.	Hors-jeu Appliquer les règles du jeu de World Rugby	Pénalités Jouer à la main Le coup de pied à partir des mains est autorisé si une pénalité est accordée à l'équipe défendante dans ses 22 mètres.
Coup d'envoi et renvois Coup de pied de volée ou drop depuis le point central	Plaquage Appliquer les règles du jeu de World Rugby	Ruck Appliquer les règles du jeu de World Rugby	Maul Non	Touche Oui 6 receveurs par équipe. Contestées sans soulèvement de joueurs.
Mêlée Oui — Lutte entre talonneurs en 6 V 6 Pas de pression. Le 9 en possession doit passer. Aucune pression du 9 adverse. Le 8 ne peut pas ramasser le ballon.	Coup de pied dans le jeu courant Appliquer les règles du jeu de World Rugby	Raffût Oui Pas de contact à la tête ni au cou	« Squeeze ball » Non	En-but 5 7 5 Si un essai est marqué dans les 10 m du milieu, accorder 7 points. S'il est marqué ailleurs que les 10 m du milieu, accorder 5 points. (Si non Coup de pied de but)





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

U-13 ET U-14 (7s)

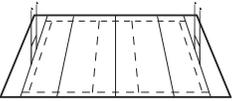
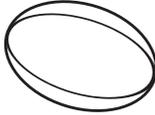
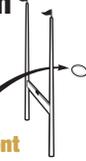
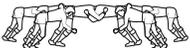
Taille du terrain 60m x 40m Sans l'en-but	Zone de sécurité entre les terrains 5m	Taille du ballon Taille 4 ou 5 	Nombre de joueurs par équipe 7	Remplacements Remplacements illimités 
Durée d'une demie – Une seule partie 7 min 	Durée maximum d'une demie – Festival 7 min 	Temps de jeu maximum des joueurs par jour / événement 70 min 	Officiel de match Officiel de match certifié et nommé si possible 	Entraîneurs sur le terrain (à l'exception de l'officiel de match) Non
Coup de pied de pénalité et de transformation Non 	Carton jaune Mise à l'écart Festival : 2min Match unique : 5min Le joueur est mis à l'écart pendant une courte période afin d'obtenir les commentaires de l'entraîneur sur le jeu déloyal (opportunité d'apprentissage). Le joueur est remplacé pour qu'il y ait un nombre de joueurs égal par équipe. 	Carton rouge Oui  Le joueur fautif est retiré et remplacé pour qu'il y ait un nombre de joueurs égal par équipe.	Hors-jeu Appliquer les règles du jeu de World Rugby	Pénalités Jouées à la main 
Coup d'envoi et renvois Coup de pied de volée ou drop depuis le centre du terrain	Plaquage Appliquer les règles du jeu de World Rugby	Ruck Appliquer les règles du jeu de World Rugby	Maul Non	Touche Oui 2 receveurs par équipe. Contestées sans soulèvement. 
Mêlée Oui — Lutte entre talonneurs en 3 V 3 Pas de pression. Le 9 en possession doit passer. Aucune pression du 9 adverse. 	Coup de pied dans le jeu courant Appliquer les règles du jeu de World Rugby	Raffût Oui Pas de contact à la tête ni au cou	« Squeeze ball » Non	En-but 5 7 5 Si un essai est marqué dans les 10 m du milieu, accorder 7 points. S'il est marqué ailleurs que les 10 m du milieu, accorder 5 points.





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

U-15 ET U-16 (15)

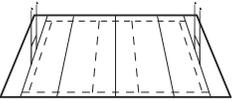
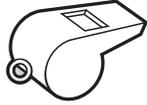
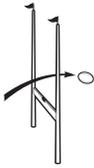
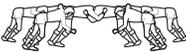
<p>Taille du terrain</p> <p>Terrain complet</p> 	<p>Zone de sécurité entre les terrains</p> <p>5m</p>	<p>Taille du ballon</p> <p>Taille 4 ou 5</p> 	<p>Nombre de joueurs par équipe</p> <p>15</p> <p>Avants : 8</p> <p>Arrières : 7</p>	<p>Remplacements</p> <p>Remplacements illimités</p> 
<p>Durée d'une demie – Une seule partie</p> <p>30 min</p>  <p>Option : quart-temps de 15 minutes</p>	<p>Durée maximum d'une demie – Festival</p> <p>20 min</p> 	<p>Temps de jeu maximum des joueurs par jour / événement</p> <p>90 min</p> 	<p>Officiel de match</p> <p>Officiel de match certifié et nommé si possible</p> 	<p>Entraîneurs sur le terrain (à l'exception de l'officiel de match)</p> <p>Non</p>
<p>Coup de pied de pénalité et de transformation</p> <p>Oui, à l'intérieur du 15m si les essais sont plus au large. Les drops ou les bottés sur un tee sont encouragés.</p> 	<p>Carton jaune</p> <p>Oui 5 min</p> 	<p>Carton rouge</p> <p>Oui</p> 	<p>Hors-jeu</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Pénalités</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>
<p>Coup d'envoi et renvois</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Plaquage</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Ruck</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Maul</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Touche</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>
<p>Mêlée</p> <p>Oui — 8 V 8 contestée (poussée de 1,5 m)</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby pour les moins de 19 ans</p> 	<p>Coup de pied dans le jeu courant</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Raffût</p> <p>Oui</p> <p>Pas de contact à la tête ni au cou</p>	<p>« Squeeze ball »</p> <p>Non</p>	





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

U-15 ET U-16 (7s)

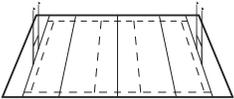
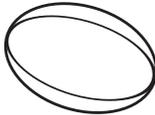
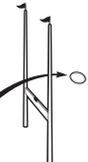
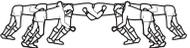
<p>Taille du terrain</p> <p>Terrain complet</p> 	<p>Zone de sécurité entre les terrains</p> <p>5m</p>	<p>Taille du ballon</p> <p>Taille 4 ou 5</p> 	<p>Nombre de joueurs par équipe</p> <p>7</p> <p>Avants : 3</p> <p>Arrières : 4</p>	<p>Remplacements</p> <p>Remplacements illimités</p> 
<p>Durée d'une demie – Une seule partie</p> <p>7 min</p> 	<p>Durée maximum d'une demie – Festival</p> <p>7 min</p> 	<p>Temps de jeu maximum des joueurs par jour / événement</p> <p>90 min</p> 	<p>Officiel de match</p> <p>Officiel de match certifié et nommé si possible</p> 	<p>Entraîneurs sur le terrain (à l'exception de l'officiel de match)</p> <p>Non</p>
<p>Coup de pied de transformation</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby, variantes de rugby à VII</p> 	<p>Carton jaune</p> <p>Oui</p> <p>2 min</p> 	<p>Carton rouge</p> <p>Oui</p> 	<p>Hors-jeu</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Pénalités</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby, variantes de rugby à VII</p>
<p>Coup d'envoi et renvois</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby, variantes de rugby à VII</p>	<p>Plaquage</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Ruck</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby, variantes de rugby à VII</p>	<p>Maul</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Touche</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby, variantes de rugby à VII</p>
<p>Mêlée</p> <p>Oui</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby, variantes de rugby à VII</p> 	<p>Coup de pied dans le jeu courant</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Raffût</p> <p>Oui</p> <p>Pas de contact à la tête ni au cou</p>	<p>« Squeeze ball »</p> <p>Non</p>	





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

U-17, U-18 ET U-19 (15s)

<p>Taille du terrain</p> <p>Terrain complet</p> 	<p>Zone de sécurité entre les terrains</p> <p>5m</p>	<p>Taille du ballon</p> <p>Taille 4 ou 5</p> 	<p>Nombre de joueurs par équipe</p> <p>15</p> <p>Avants : 8</p> <p>Arrières : 7</p>	<p>Remplacements</p> <p>Remplacements illimités</p> 
<p>Durée d'une demie – Une seule partie</p> <p>35 min</p>  <p>Option : deux demies de 17,5 minutes</p>	<p>Durée maximum d'une demie – Festival</p> <p>20 min</p> 	<p>Temps de jeu maximum des joueurs par jour / événement</p> <p>90 min</p> 	<p>Officiel de match</p> <p>Officiel de match certifié et nommé si possible</p> 	<p>Entraîneurs sur le terrain (à l'exception de l'officiel de match)</p> <p>Non</p>
<p>Coup de pied de transformation</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p> 	<p>Carton jaune</p> <p>Oui 7 min</p> 	<p>Carton rouge</p> <p>Oui</p> 	<p>Hors-jeu</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Pénalités</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>
<p>Coup d'envoi et renvois</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Plaquage</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Ruck</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Maul</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Touche</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby pour les moins de 19 ans</p>
<p>Mêlée</p> <p>Oui — 8 c. 8 contestée (poussée de 1,5m)</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby pour les moins de 19 ans</p> 	<p>Coup de pied dans le jeu courant</p> <p>Appliquer les règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Raffût</p> <p>Oui</p> <p>Pas de contact à la tête ni au cou</p>	<p>« Squeeze ball »</p> <p>Non</p>	





PREMIERS SOINS

Au Canada, tous les matchs des catégories d'âge junior doivent avoir des professionnels de premiers soins appropriés sur place, ainsi qu'un plan d'action d'urgence. Rugby Canada et ses fédérations provinciales offrent la certification World Rugby First Aid In Rugby (FAIR). Pour ceux intéressés, contactez votre fédération provinciale pour plus d'informations.



INTÉGRITÉ ~ RESPECT ~ SOLIDARITÉ ~ PASSION ~ DISCIPLINE



RUGBY.CA

RUGBY CANADA