



RUGBY CANADA

VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

RUGBY CANADA



INTÉGRITÉ ~ RESPECT ~ SOLIDARITÉ ~ PASSION ~ DISCIPLINE



**JOUER
INTELLIGEMMENT**
PRIORITÉ AUX ATHLÈTES

RUGBY.CA



VISION ET MISSION

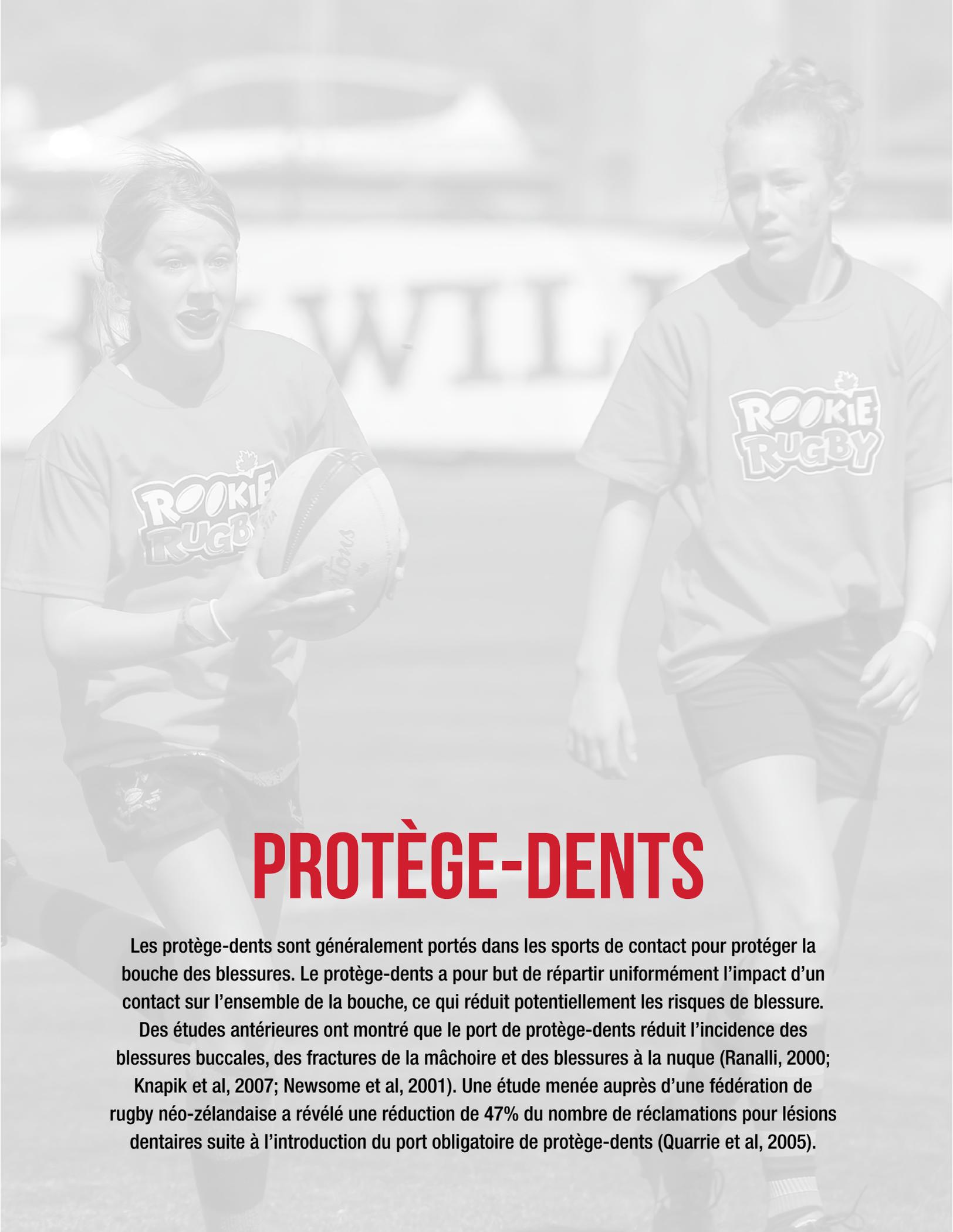
VISION

Favoriser un environnement inclusif et accueillant afin que les joueurs de tous les gabarits, toute taille, tout genre, tout âge, toute capacité et tout niveau d'habileté soient en mesure de participer à des parties qui sont adaptées au développement et qui sont réglementées, compétitives et amusantes. Les parties représentent le meilleur outil pour enseigner le travail d'équipe, la coopération et le respect entre les participants, les entraîneurs, les joueurs, les officiels, les parents et les supporters.

MISSION

Utiliser un modèle axé sur les joueurs, porté vers le développement et soutenu par la compétition afin d'évaluer, d'adapter et d'améliorer continuellement les variations des règles à travers le Canada en fonction de l'âge et du développement. Nous cherchons à nous assurer que l'intégrité, la passion, la solidarité, la discipline et le respect soient au cœur de toutes les considérations, les décisions et les variations effectuées.





PROTÈGE-DENTS

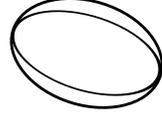
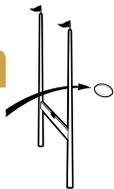
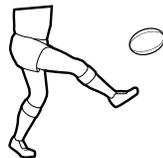
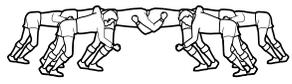
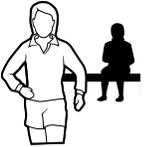
Les protège-dents sont généralement portés dans les sports de contact pour protéger la bouche des blessures. Le protège-dents a pour but de répartir uniformément l'impact d'un contact sur l'ensemble de la bouche, ce qui réduit potentiellement les risques de blessure.

Des études antérieures ont montré que le port de protège-dents réduit l'incidence des blessures buccales, des fractures de la mâchoire et des blessures à la nuque (Ranalli, 2000; Knapik et al, 2007; Newsome et al, 2001). Une étude menée auprès d'une fédération de rugby néo-zélandaise a révélé une réduction de 47% du nombre de réclamations pour lésions dentaires suite à l'introduction du port obligatoire de protège-dents (Quarrie et al, 2005).



VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

ROOKIE RUGBY U-7 ET U-8

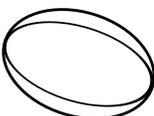
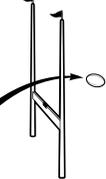
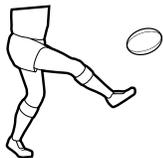
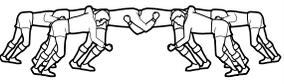
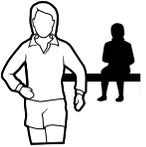
Temps par demie – match seul 7-10 min 	Temps max. par demie – festival 7 min 	Temps max. pour joueurs par jour/ événement 60 min 	Taille du ballon Taille 3 	Nombres de joueurs par équipe Recommandé 4 Maximum 6
Zone de sécurité entre les zones de jeu 5m	Grandeur de l'aire de jeu 4 c. 4 (20m x 15m) 6 c. 6 (25m x 20m) excluant l'en-but	Renvoi Le « tap et passe » au centre du terrain	Plaquage Le flag est retiré	Hors-jeu Environ 3m de l'endroit du « tap et passe » et là où le porteur de ballon s'arrête après le retrait du flag – pas là où le flag est retiré (max. 3 pas)
Raffut Non	Bottés pour les points (conversion / pénalités) Non 	Bottés en jeu ouvert Non 	Rucks Non	Maul Non
« Squeeze Ball » Non	Mêlée Non, « tap et passe » 	Touche Non, « tap et passe » de l'endroit où le ballon est sorti du jeu 	Arbitre / Entraîneurs de match Manager de match 	Pénalité « Tap et passe » 
Substitutions Substitutions libres 	Entraîneurs sur le terrain (en plus du Manager de match) Oui	Carton jaune Temps d'exclusion (2min) Le joueur doit sortir du terrain pour une courte période afin d'obtenir une rétroaction de l'entraîneur (occasion d'apprentissage). Ce joueur peut être remplacé pour que le nombre de joueurs par équipe reste égal. 	Carton rouge Non 	En-avant Poursuivre le jeu lorsque possible





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

ROOKIE RUGBY U-9 ET U-10

Temps par demie – match seul 15 min 	Temps max. par demie – festival 7 min 	Temps max. pour joueurs par jour/ événement 60 min 	Taille du ballon Taille 3 	Nombres de joueurs par équipe Recommandé 6 Maximum 8
Zone de sécurité entre les zones de jeu 5m	Grandeur de l'aire de jeu 6 c. 6 (35m x 25m) 8 c. 8 (35m x 25m) excluant l'en-but	Renvoi Le « tap et passe » au centre du terrain (Botté ou « drop » possible, selon le choix de la ligue)	Plaquage Le flag est retiré	Hors-jeu Environ 3m de l'endroit du « tap et passe » et là où le porteur de ballon s'arrête après le retrait du flag – pas là où le flag est retiré (max. 3 pas)
Raffut Non	Bottés pour les points (conversion / pénalités) Non 	Bottés en jeu ouvert Non 	Rucks Non	Maul Non
« Squeeze Ball » Non	Mêlée Non, « tap et passe » 	Touche Non, « tap et passe » de l'endroit où le ballon est sorti du jeu 	Arbitre / Entraîneurs de match Manager de match 	Pénalité « Tap et passe » 
Substitutions Substitutions libres 	Entraîneurs sur le terrain (en plus du Manager de match) Permis sur le terrain au besoin	Carton jaune Temps d'exclusion (2min) Le joueur doit sortir du terrain pour une courte période afin d'obtenir une rétroaction de l'entraîneur (occasion d'apprentissage). Ce joueur peut être remplacé pour que le nombre de joueurs par équipe reste égal. 	Carton rouge Non 	

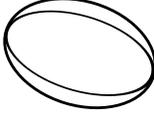
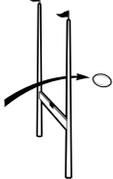
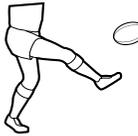
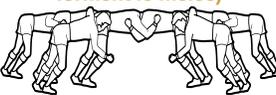
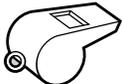
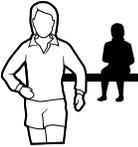
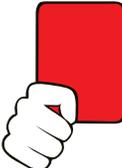




VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

ROOKIE RUGBY U-11 ET U-12

(TRANSITION AU CONTACT)

<p>Temps par demie – match seul</p> <p>20 min </p>	<p>Temps max. par demie – festival</p> <p>10 min </p>	<p>Temps max. pour joueurs par jour/ événement</p> <p>70 min </p> <p>(Il est recommandé de donner un temps de jeu égal à tous)</p>	<p>Taille du ballon</p> <p>Taille 3 ou 4</p> 	<p>Nombres de joueurs par équipe</p> <p>Recommandé 8</p> <p>Maximum 9</p>
<p>Zone de sécurité entre les zones de jeu</p> <p>5m</p>	<p>Grandeur de l'aire de jeu</p> <p>Festival 35m x 30m</p> <p>match seul 60m x 35m</p> <p>excluant l'en-but</p>	<p>Renvoi</p> <p>L'équipe en attaque n'avance pas jusqu'à ce que le ballon a traversé 7m. Si le renvoi ne fonctionne pas = sanction. L'autre équipe aura un bras cassé du centre.</p>	<p>Plaquage</p> <p>Oui - en bas des hanches</p> <p>(Porteur de ballon place le ballon et plaqueur s'écarte du ballon.)</p> 	<p>Raffut</p> <p>Non</p>
<p>Bottés pour les points (conversion / pénalités)</p> <p>Non</p> 	<p>Bottés en jeu ouvert</p> <p>Le botté est permis en autant que le ballon reste en jeu. Sanction : bras cassé pour l'opposition de l'endroit où le ballon a été botté.</p> 	<p>Rucks</p> <p>Oui, 1 c. 1 rucks contestés</p> <p>(aucun pick and go des joueurs en soutien)</p>	<p>Hors-jeu</p> <p>Dernier pied du ruck</p>	<p>Maul</p> <p>Non</p>
<p>« Squeeze Ball »</p> <p>Non</p>	<p>Mêlée</p> <p>Oui, 3 c. 3 (non-contesté)</p> <p>(les joueurs ne pousse pas et le 9 met pas de pression) (4 joueurs les plus proches forment le mêlée)</p> 	<p>Touche</p> <p>Oui</p> <p>(deux receveurs par équipe, non-contesté)</p> 	<p>Arbitre / Entraîneurs de match</p> <p>Manager de match</p> 	<p>Pénalité « Tap et passe »</p> 
<p>Substitutions</p> <p>Substitutions libres</p> 	<p>Entraîneurs sur le terrain (en plus du Manager de match)</p> <p>Il est recommandé que non, mais permis sur le terrain au besoin</p>	<p>Carton jaune</p> <p>Temps d'exclusion</p> <p>Festival = 2 min Match seul = 5 min</p> <p>Le joueur doit sortir du terrain pour une courte période afin d'obtenir une rétroaction de l'entraîneur (occasion d'apprentissage). Ce joueur peut être remplacé pour que le nombre de joueurs par équipe reste égal.</p> 	<p>Carton rouge</p> <p>Non</p> 	



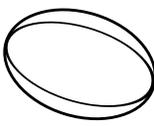
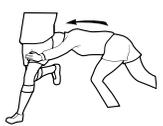
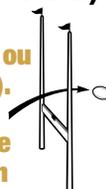


RUGBY CANADA
VARIANTES DES RÈGLES DU
JEU SELON LA CATÉGORIE
D'ÂGE POUR LE RUGBY CLUB
(RUGBY AVEC CONTACT)



VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

U-13 ET U-14

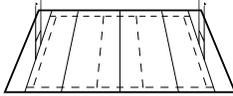
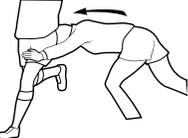
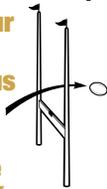
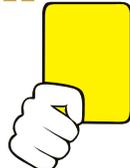
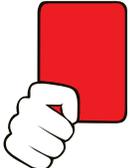
<p>Temps par demie – match seul</p> <p>25 min</p>  <p>12.5 min par quart au besoin pour la sécurité des joueurs</p>	<p>Temps max. par demie – festival</p> <p>15 min</p> 	<p>Temps max. pour joueurs par jour/ événement</p> <p>70 min</p> 	<p>Taille du ballon</p> <p>Taille 4 ou 5</p> 	<p>Nombres max. par équipe</p> <p>13</p>
<p>Nombres d'avants</p> <p>6</p>	<p>Nombres d'arrières</p> <p>7</p>	<p>Zone de sécurité entres les zones de jeu</p> <p>Application des règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Grandeur de l'aire de jeu</p> <p>90m x 60m</p> <p>(jouez jusqu'au lignes de 5m)</p>	<p>Renvoi</p> <p>« Drop »</p> <p>Le ballon doit atterrir entre le 10m et le 22m. Permettez une deuxième tentative. Si la deuxième tentative ne fonctionne pas = sanction. L'autre équipe aura un bras cassé du centre.</p>
<p>Plaquage</p> <p>Oui, en bas des hanches</p> 	<p>Raffut</p> <p>Oui, mais aucun contact à la tête ou au cou ne sera toléré</p>	<p>Bottés pour les points (conversion)</p> <p>En face des poteaux (Drop ou botté avec tee). Temps permis pour prendre le botté (1 min en festival).</p> 	<p>Bottés en jeu ouvert</p> <p>Le botté est permis en autant que le ballon reste en jeu. Sanction : bras cassé pour l'opposition de l'endroit où le ballon a été botté.</p> 	<p>Rucks</p> <p>Application des règles du jeu de World Rugby</p>
<p>Maul</p> <p>Application des règles du jeu World Rugby</p> <p>Application de la règle Use or Lose pour limiter la durée du maul.</p>	<p>« Squeeze Ball »</p> <p>Non</p>	<p>Mêlée</p> <p>6 c. 6</p> <p>(Les talonneurs contestent, mais aucune poussée) (9 attaquant passe le ballon, 9 opposé ne conteste pas – aucun pick du num. 8)</p> 	<p>Touche</p> <p>6 c. 6</p> <p>Contesté (sauté) avec aucun soutien. L'arbitre donne la marque de 3m devant la touche.</p> 	<p>Arbitre / Entraîneurs de match</p> <p>Les matchs doivent être arbitrés par un arbitre certifié lorsque possible</p> 
<p>Pénalité</p> <p>« Tap et passe »</p> <p>Les bottés sont permis à l'intérieur du 22m de l'équipe en défense. Le ballon doit atterrir dans le terrain.</p> 	<p>Substitutions</p> <p>Substitutions libres</p> 	<p>Entraîneurs sur le terrain (en plus du Manager de match)</p> <p>Non</p>	<p>Carton jaune</p> <p>Temps d'exclusion</p> <p>Festival = 2min, match seul = 5min</p> <p>Le joueur doit sortir du terrain pour une courte période afin d'obtenir une rétroaction de l'entraîneur (occasion d'apprentissage). Ce joueur peut être remplacé pour que le nombre de joueurs par équipe reste égal.</p> 	<p>Carton rouge</p> <p>Oui</p> <p>le joueur est retiré du match pour le reste du match mais doit être remplacé pour que le nombre de joueurs par équipe reste égal.</p> 





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

U-15 ET U-16

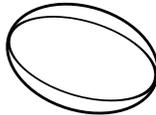
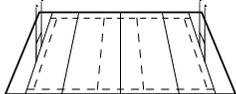
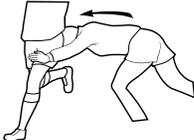
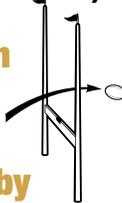
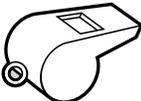
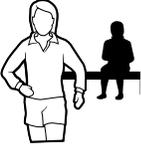
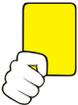
<p>Temps par demie – match seul</p> <p>30 min</p>  <p>15 min par quart au besoin pour la sécurité des joueurs</p>	<p>Temps max. par demie – festival</p> <p>20 min</p> 	<p>Temps max. pour joueurs par jour/ événement</p> <p>90 min</p> 	<p>Taille du ballon</p> <p>Taille 4 recommandé mais 5 accepté</p> 	<p>Nombres max. par équipe</p> <p>15</p>
<p>Nombres d'avants</p> <p>8</p>	<p>Nombres d'arrières</p> <p>7</p>	<p>Zone de sécurité entres les zones de jeu</p> <p>Application des règles du jeu de World Rugby</p>	<p>Grandeur de l'aire de jeu</p> <p>Terrain complet</p> 	<p>Renvoi</p> <p>« Drop »</p> <p>Le ballon doit atterrir entre le 10m et le 22m. Permettez une deuxième tentative. Si la deuxième tentative ne fonctionne pas = sanction. L'autre équipe aura un bras cassé du centre.</p>
<p>Plaquage</p> <p>Oui</p> 	<p>Raffut</p> <p>Oui, mais aucun contact à la tête ou au cou ne sera toléré</p>	<p>Bottés pour les points (conversion)</p> <p>Oui, à l'intérieur du 15m si les essais sont plus au large. Les drops ou les bottés d'un tee sont encouragés.</p> 	<p>Bottés en jeu ouvert</p> <p>Oui,</p> <p>Le ballon doit atterrir dans le jeu. Sanction = bras cassé de l'endroit où le botté a été effectué. Exception : bottés alloués pour pénalités.</p> 	<p>Rucks</p> <p>Application des règles du jeu de World Rugby</p>
<p>Maul</p> <p>Application des règles du jeu World Rugby</p> <p>Application de la règle Use or Lose pour limiter la durée du maul.</p>	<p>« Squeeze Ball »</p> <p>Non</p>	<p>Mêlée</p> <p>8 c. 8 Contesté (poussée 1.5m)</p> 	<p>Touche</p> <p>Application des règles du jeu de World Rugby.</p> <p>Toute infraction résulte en bras cassé à 15 m, sauf pour jeu déloyal.</p>	<p>Arbitre / Entraîneurs de match</p> <p>Les matchs doivent être arbitrés par un arbitre certifié</p> 
<p>Pénalité</p> <p>Application des règles du jeu de World Rugby</p> 	<p>Substitutions</p> <p>Substitutions libres</p> 	<p>Entraîneurs sur le terrain (en plus du Manager de match)</p> <p>Non</p>	<p>Carton jaune</p> <p>5 min</p> 	<p>Carton rouge</p> <p>Oui</p> 





VARIANTES DES RÈGLES DU JEU POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE SELON LA CATÉGORIE D'ÂGE

U-17, U-18 ET U-19

Temps par demie – match seul 35 min  17.5 min par quart au besoin pour la sécurité des joueurs	Temps max. par demie – festival 20 min 	Temps max. pour joueurs par jour/ événement 90 min 	Taille du ballon 5 	Nombres max. par équipe 15
Nombres d'avants 8	Nombres d'arrières 7	Tailles recommandée du groupe 20 joueurs Il doit y avoir des joueurs formés pour la première ligne parmi les substituts (Consultez WR Scrum Ready)	Zone de sécurité entre les zones de jeu Application des règles du jeu de World Rugby	Grandeur de l'aire de jeu Terrain complet 
Renvoi « Drop » Le ballon doit atterrir entre le 10m et le 22m. Permettez une deuxième tentative. Si la deuxième tentative ne fonctionne pas = sanction. L'autre équipe aura un bras cassé du centre.	Plaquage Oui 	Raffut Oui, mais aucun contact à la tête ou au cou ne sera toléré	Bottés pour les points (conversion) Application des règles du jeu de World Rugby 	Bottés en jeu ouvert Application des règles du jeu de World Rugby 
Rucks Application des règles du jeu de World Rugby	Maul Application des règles du jeu de World Rugby	« Squeeze Ball » Non	Mêlée 8 c. 8 Contesté (poussée 1.5m) 	Touche Application des règles du jeu de World Rugby. Toute infraction résulte en bras cassé à 15 m, sauf pour jeu déloyal.
Arbitre / Entraîneurs de match Les matchs doivent être arbitrés par un arbitre certifié 	Pénalité Application des règles du jeu de World Rugby 	Substitutions Substitutions libres 	Entraîneurs sur le terrain (en plus du Manager de match) Non	Carton jaune 7 min Demie de 30 min = 5 min Demie de 35 min = 7 min  Carton rouge Oui 





PREMIERS SOINS

Au Canada, tous les matchs des catégories d'âge junior doivent avoir des professionnels de premiers soins appropriés sur place, ainsi qu'un plan d'action d'urgence. Rugby Canada et ses fédérations provinciales offrent la certification World Rugby First Aid In Rugby (FAIR). Pour ceux intéressés, contactez votre fédération provinciale pour plus d'informations.



INTÉGRITÉ ~ RESPECT ~ SOLIDARITÉ ~ PASSION ~ DISCIPLINE



RUGBY CANADA



RUGBY.CA